

Nicolas JEAN

UX/UI DESIGNER



QUI SUIS-JE ?

Si je devais me résumer en quelques mots, je dirais : Curieux, obstiné, rigoureux, mais aussi créatif !

L'expérience utilisateur, peu importe le type de projet, doit être une priorité. Passionné par les jeux vidéo et le design Web, je vise un poste d'UX/UI Designer dans ce milieu.

CONTACT



Adresse

7 rue Louise Michel
95670 Marly-La-Ville



Email

nicolas95670@gmail.com



Telephone

06 20 70 45 42



Linkedin



Portfolio

<http://nicolas-jean.fr/>

FORMATION

● Master UX Design

Openclassrooms - Paris
2019 - 2020

● Licence C.d.P. Multimédia

Openclassrooms - Paris
2017 - 2018

● BTS SIO

ENC - Bessières
2015 - 2017

HARD SKILLS



LANGUE

● Anglais : B2 INTERMEDIATE

EXPERIENCES

PROTOTYPAGE APPLICATION MOBILE ORIGINALE

Projet : UX/UI (3 mois) - Openclassrooms/2020

Création d'une maquette pour une application mobile originale en suivant la méthode du Design Thinking.

- USER FLOW
- WIREFRAMES
- ARBORESCENCE

(Et aussi : Brainstorming/Brand board/Idéation/Logo/Cahier de conception)

INTERPRETATION DE DONNÉES ANALYTIQUES

Projet : UX/UI (2 mois) - Openclassrooms/2019

Analyse de différentes données fournies par Google Analytics et créations de Datavisualisation en vue de fournir des pistes d'améliorations pour le client.

- DATAVISUALISATION
- KPI
- RECOMMANDATIONS UX

ETUDE UTILISATEUR

Projet : UX (2 mois) - Openclassrooms/2019

Réalisation d'une étude sur la consommation du café, sur un groupe d'utilisateur.

- ENTRETIENS UTILISATEURS
- RECUEIL D'INFORMATIONS ET STATISTIQUES
- PERSONAE

(Et aussi : Diagramme d'affinité/Guide d'entretien/Insights/Parcours utilisateur)

DÉFINITION D'UNE PROMESSE DE SERVICE

Projet : UX/UI (2 mois) - Openclassrooms/2020

Recueil de différentes brides d'informations afin de créer un "Brief projet" en vue de la réalisation d'un Service Blueprint.

- DESIGN SPRINT
- UX BUSINESS MODEL CANVAS
- BLUEPRINT